

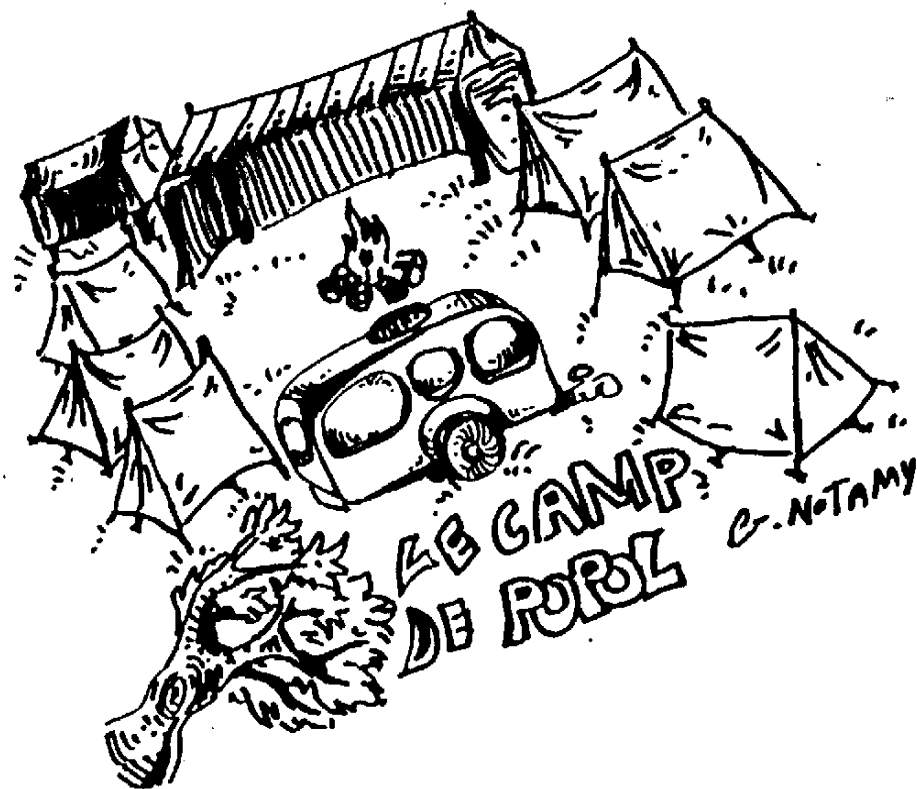
Association Les Camps de Popol

Presbytère
Place de l'église
27240 Damville

Tel : 02.32.34.50.79

Site internet : <http://www.lescampsdepopol.org>

Mail : contact@lescampsdepopol.org



PROJET PEDAGOGIQUE

Deuxième camp 2009
Eyglis

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

I. AMENER L'ADOLESCENT À SE SOCIALISER.

Pour vivre en harmonie avec les autres et lui-même et ainsi favoriser la vie en collectivité.
Pour cela nous veillerons à ce que :

1) Le jeune se respecte et respecte les autres et l'environnement

1. Le jeune participera dès le 1^{er} jour à l'élaboration des règles de vie du camp. Il sera strictement interdit de fumer
2. Le jeune sera poli et tolérant non seulement au sein du camp mais aussi envers les gens du camping et lors des sorties
3. Le jeune se familiarisera avec le tri sélectif des poubelles

2) Le jeune évolue au sein du groupe

1. Le jeune cohabitera 2 semaines avec 20 autres camarades et 4 animateurs. L'effectif restreint favorisera l'entre-aide, la solidarité et l'intégration des timides !
2. Dans une logique de formation, les plus anciens campeurs aiguilleront les novices au quotidien. Être curieux, écouter, apprendre et donner de soi seront des valeurs importantes au cours du séjour.
3. L'adolescent sera accompagné, encouragé et valorisé par l'équipe d'encadrement lors de ses réalisations et initiatives. Les animateurs seront ainsi « au service » des campeurs, ils leur fourniront les outils pour réaliser leur projets.

II. CONDUIRE LES JEUNES VERS L'AUTONOMIE.

Les adolescents devront être autonomes dans leur vie quotidienne et dans leurs choix.
Pour cela :

1) Le jeune aura des responsabilités :

1. Les adolescents géreront seuls leur argent de poche. Le jour du départ, ils pourront s'ils le souhaitent, le confier à un animateur qui sera responsable de la « Banque de Popol ». Lorsque les jeunes auront besoin d'argent pour les sorties en ville, pour acheter des cartes postales, etc... ils pourront retirer de l'argent en demandant l'ouverture de la banque à l'animateur concerné.
2. Les jeunes seront impliqués dans le montage du camp. Ils apprendront à monter leurs tentes, mais aussi la tente cuisine, la tonnelle,... Ils devront s'assurer de la propreté et du rangement du camp, et de celles des tentes communes à tous en plus de la leur.
3. Dès le début du camp, les jeunes seront sensibilisés aux tâches de la vie quotidienne. Ils devront choisir 4 jours durant le séjour, où ils seront d' « équipe cuisine ». Selon le planning et l'animateur qui en sera responsable ce jour-là, ils décideront quels jours leur plairont le plus. Ils devront ces jours-là effectuer toutes les tâches relatives à la préparation des repas, au service et au rangement.

2) L'équipe établira une relation de confiance entre elle et les jeunes

1. Les jeunes devront gérer seuls leur hygiène de vie. Leur valise devra être rangée afin de toujours retrouver leurs affaires et de ne pas envahir leurs copains de tente. Des moments seront prévus pour qu'ils puissent faire leur lessive. Ils sépareront dans deux sacs différents le linge propre et le linge sale. Ils prendront leur douche de préférence le soir après la baignade, ou bien au moment qui leur conviendra le mieux selon le planning de la journée.
2. Lors des sorties en ville, les jeunes pourront partir en quartier libre. Ils devront être au minimum par deux, avoir une montre et une carte téléphonique. Ils auront les numéros de portable des animateurs et auront un point de rendez-vous (en général, là où attendent les animateurs) pour la fin du quartier libre, et au cas où ils se perdent.
3. Pendant les moments de vie quotidienne, les jeunes seront en libre circulation sur le camp. S'ils désirent se balader dans le camping, aller téléphoner, ou faire autre chose en dehors de l'enceinte du camp, ils le pourront mais devront simplement avertir un animateur avant de partir.

III. FORMER DE FUTURS ANIMATEURS.

Les campeurs d'aujourd'hui seront les animateurs de demain. Pour cela :

1) Les jeunes seront conviés aux réunions de préparation du séjour :

1. Les jeunes feront connaissance entre eux et avec leurs animateurs avant le départ afin de préparer aux mieux leurs vacances.
2. A la question : « qu'attendez-vous de vos vacances ? » les jeunes pourront répondre en proposant leurs idées, ils exprimeront leurs envies en terme de sorties, découverte, matériel, fonctionnement, etc... Et avec l'expérience des adultes, ils verront si tout cela est possible, et comment le mettre en œuvre.
3. Ensemble, les jeunes construiront le planning du séjour. Ils auront écrit préalablement au syndicat d'initiative du lieu de vacances, afin de connaître le coin, les dates de manifestations, cela leur permettra aussi d'avoir les coordonnées des activités sportives et culturelles alentours et ainsi de pouvoir réserver.

2) Les jeunes sont acteurs de leurs vacances

1. Les jeunes participent à un camp itinérant. Cette année, le terrain sera fixe durant tout le séjour, et pour garder l'esprit « rando », ils devront organiser eux-mêmes les ballades. Ils étudieront les trajets à l'aide des cartes IGN, et ils évalueront les difficultés et points d'intérêts des randonnées.
2. Le jeune sera sensibilisé à la préparation et la confection des repas avec un animateur référent. Il partira en courses avec son animateur le jour où il sera d'équipe cuisine et apprendra à évaluer le budget, les quantités et la qualité des produits.
3. Les jeunes seront les acteurs principaux de la veillée, moment clé de détente qui clôture la journée par un spectacle. Chaque jour, un temps devra être consacré à sa préparation.

JOURNEE TYPE

8h15 :	lever de l'équipe cuisine et préparation du petit déjeuner
8h30-45 :	réveil des campeurs et animateurs par les jeunes de l'équipe cuisine
9h - 9h30 :	petit déjeuner
9h30 - 10h :	petite toilette, lavage des dents, vaisselle
10h - 11h45 :	activités, sorties, baignade, ...
11h30 :	équipe cuisine part préparer le repas et la table
11h45 - 12h30 :	temps calme pour les autres
12h30 - 13h30 :	déjeuner
13h30 - 14h45 :	vaisselle, temps calme
15h - 17h45 :	plage, baignade, grand-jeux
16h30 :	goûter
18h - 19h :	douches
19h - 19h30 :	préparation du repas et de la table par l'équipe cuisine, temps calme
19h30 - 20h30 :	dîner
20h30 - 21h15 :	lavage des dents, temps calme, installation veillée, vaisselle
21h15 - 22h :	veillée
22h :	silence dans le camping, dernier pipi, bisou du soir
22h15 :	coucher
22h30 :	silence

VIE QUOTIDIENNE

Durant tout le séjour, nous vivons, nous mangeons et nous dormons sous tente.

RYTHME DES JOURNEES :

Le matin, après le petit-déjeuner, les jeunes se réunissent et, avec la documentation qu'ils ont accumulée, décident ensemble du planning de la journée et des jours à venir. L'après-midi, l'accent sera mis sur la baignade, puisque nous serons au bord d'un lac.

EQUIPES CUISINES :

Chaque jour, une équipe cuisine composée de 5 jeunes et 1 animateur, s'occupera d'aller faire les courses le matin avec un animateur, de préparer les repas, de présenter le menu, de mettre la table, de faire le service, de la débarrasser, de faire la vaisselle, puis de ranger la cuisine.

LES REPAS :

Ils se font en rond, assis sur les sièges de camp, dehors ou sous la grande tente en cas de pluie ou de soleil intense. Les jeunes de l'équipe cuisine présentent le menu sous forme de mini scène.

TEMPS CALMES :

Ce sont les temps avant et après les repas. C'est le moment où ils peuvent se reposer dans leur tente, préparer un jeu, des animations pour la veillée, écrire à leurs parents, se détendre comme ils l'entendent. Les animateurs sont vigilants et à la disposition des jeunes sur le camp pendant ces moments-là, mais ne leur imposent aucune activité.

L'HYGIENE :

Les jeunes se brosseront les dents après chaque repas et prendront leur douche le matin ou le soir selon le planning. Nous insisterons sur le lavage des mains avant et après les repas.

LA VEILLEE :

C'est un des moments phare de la journée, très attendu par les jeunes. Elle se fait autour d'un feu préparé par les adolescents. Les animateurs font des sketches, les adolescents aussi préparent des animations, c'est un grand moment de complicité entre tous. On termine par les chants, et par le petit mot de bonne nuit et de bilan de la journée d'un ou plusieurs animateurs, à défaut de Popol qui ne nous accompagne plus au deuxième camp.